

parlons

jeu de hasard et d'argent



Qu'est-ce que le jeu de hasard et d'argent ?

Tu joues si :

- tu mises quelque chose de valeur (par exemple, de l'argent) ;
- l'issue du jeu est incertaine (tu ne sais pas si tu vas gagner ou perdre).

POURQUOI LES GENS JOUENT-ILS ?

La plupart des gens jouent pour de l'argent. Certaines personnes misent aussi d'autres possessions comme des cigarettes, des iPod, des bijoux, des CD ou des chaussures de sport de marque.



T'es-tu déjà livré au jeu ?

Beaucoup de jeunes s'imaginent que, parce qu'ils ne vont ni au casino ni aux courses de chevaux, ils ne sont pas des joueurs. Pose-toi les questions suivantes :

- As-tu déjà acheté un billet de tirage au sort ou de loterie ?
- As-tu déjà parié de l'argent avec tes amis sur des événements sportifs ?
- As-tu déjà parié de l'argent en jouant aux cartes ou au bingo ?
- As-tu déjà parié un gadget (par exemple, un lecteur iPod) dans un défi ?

Si tu as répondu oui à l'une de ces questions, alors tu t'es bien livré au jeu de hasard et d'argent.

LE SAVAIS-TU ?



Qui s'adonne au jeu ?

La majorité des adultes canadiens jouent à des jeux de hasard sans connaître de problèmes. Beaucoup de jeunes s'adonnent aussi au jeu.

D'après des données recueillies lors d'un sondage mené en 2006 auprès d'élèves ontariens âgés de 15 à 17 ans :

- Un jeune sur trois (35 %) a déclaré s'être adonné au jeu au moins une fois au cours de l'année précédente.
- Les activités de jeu les plus populaires étaient les paris, les jeux de cartes pour de l'argent, les billets de loterie ou de tirage au sort et les paris sportifs.
- Les jeunes ont consacré plus de temps et d'argent aux jeux sur Internet qu'à toute autre forme de jeu.

Un sondage effectué en 2009 auprès d'élèves ontariens du secondaire a observé que :

- Les garçons étaient plus portés que les filles à s'adonner à la plupart des activités de jeu.
- Deux pour cent des élèves (environ 24 000 élèves, suffisamment pour remplir plus de 80 autobus scolaires) pourraient avoir un problème de jeu.



urais ou faux

1. Tu as perdu plusieurs fois de suite au bingo ; ça veut dire que tu devrais gagner bientôt.
2. Au cours de la dernière année, deux des numéros gagnants de la loterie étaient entre 31 et 39. Cela signifie que l'organisation responsable de la loterie donne la préférence à ces numéros.
3. En jouant 10 fois à pile ou face, la pièce de monnaie retombe 9 fois sur 10 sur le côté face. Si on tire encore 10 fois, la pièce retombera plus souvent sur pile parce qu'elle est retombée plus souvent sur face la première fois.
4. À la loterie, tous les numéros ont autant de chance de sortir.
5. Une suite de numéros dans n'importe quel ordre (par exemple, 12-5-23-7-19-34) a plus de chances de sortir qu'une suite séquentielle (par exemple, 1-2-3-4-5-6).

1. FAUX. Que tu joues souvent ou non, tes probabilités de gagner sont toujours les mêmes.
2. FAUX. Chaque numéro qui sort est le fruit du hasard et ne dépend pas des autres numéros. Les résultats d'un tirage n'ont aucun lien avec les résultats d'un autre tirage.
3. FAUX. Chaque fois que la pièce de monnaie est lancée, elle peut tomber sur pile ou sur face. Le résultat le plus probable pour les 10 lancers suivants sera 5 côtés pile et 5 côtés face, car à chaque lancer, les chances sont moitié, moitié. Mais toutes les combinaisons sont possibles.
4. VRAI. Les organisations responsables de la loterie prennent bien soin d'équilibrer et de tester les boules pour s'assurer qu'elles sont identiques. Toutes les combinaisons ont les mêmes chances de sortir.
5. FAUX. Toutes les combinaisons de numéros ont les mêmes chances de sortir.

Réponses :

Le jeu crée-t-il une dépendance ?

Certaines personnes deviennent effectivement dépendantes du jeu de hasard et d'argent. N'importe quelle activité qui crée une sensation de bien-être ou qui permet d'oublier momentanément ses problèmes peut entraîner une dépendance. Il peut s'agir de consommation d'alcool ou d'autres drogues, de magasinage aussi bien que de jeu de hasard et d'argent.



LE SAVAIS-TU ?

Vers l'an 1000, les rois de Norvège et de Suède ont joué l'île de Hising aux dés. La Norvège a remporté l'île et les deux rois se sont apparemment quittés en bons termes.

Qui risque de présenter un problème de jeu ?

Tu cours un plus grand risque de présenter un problème de jeu si :

- tu commences à jouer en bas âge ;
- tu gagnes un prix important lorsque tu commences à jouer ;
- tu as des problèmes d'argent ;
- tu as connu récemment une perte ou un changement dans ta vie, par exemple le décès d'une personne chère ou des problèmes interpersonnels ou ;
- tu joues pour faire face à une douleur physique ou émotionnelle ou encore pour surmonter le stress ;
- tu t'ennuies ou tu te sens souvent seul, déprimé ou anxieux ;
- tu ne parviens pas à donner un sens à ta vie ;
- tu as été victime de violence ou traumatisé ;
- toi ou un membre de ta famille avez (ou avez déjà eu) des problèmes d'alcool ou d'autres drogues, de jeu ou d'argent ;
- tu penses avoir une façon de jouer qui augmente tes chances de gagner ;
- tu te sens obligé de récupérer tes pertes ;
- tu prends souvent des risques ou tu agis sans réfléchir.

Plus il y a d'énoncés qui s'appliquent à ta situation, plus tu dois être prudent si tu t'adonnes au jeu de hasard et d'argent.



Info scoop

Les gens qui jouent pour échapper à la dépression, l'anxiété ou au stress finissent souvent par aggraver leur situation en perdant plus d'argent qu'ils peuvent se permettre de le faire.



Quels sont les effets du jeu sur toi ?

La simple pensée de pouvoir gagner peut être très stimulante et le fait de gagner pourrait te donner l'impression d'être important, brillant, habile... et très heureux. Par contre, lorsque tu perds, ces sentiments peuvent se transformer en angoisse, tristesse, désespoir, frustration et colère.



Info scoop

Tu peux « courir » après tes pertes pour tenter de les regagner. Cela peut vouloir dire que tu cherches non seulement à récupérer l'argent que tu as perdu, mais que tu cours aussi après l'incroyable sensation que tu avais ressentie en gagnant.



Le jeu est-il dangereux ?

Oui, le jeu peut être dangereux. Il devient un problème si :

- il pousse à commettre des crimes, tels que des vols pour rembourser les dettes ;
- il nuit à la santé mentale ou physique ;
- il coûte beaucoup d'argent ;
- il entraîne des problèmes avec la famille ou les amis.
- il nuit au travail, aux études ou à d'autres activités (par exemple, s'il entraîne une baisse des notes à l'école, des absences au travail ou à l'école, la perte d'un emploi) ;

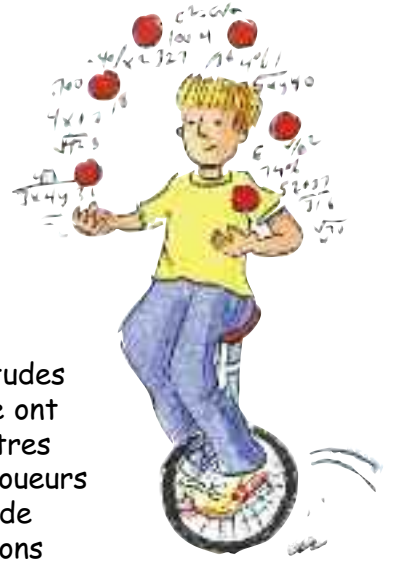


Info scoop

La seule chose dont tu peux être certain au jeu, c'est que plus tu joues, plus tu risques de perdre.

Est-il possible de gagner sa vie en tant que joueur professionnel ?

Seules les rares personnes qui possèdent des aptitudes exceptionnelles en mathématique et en psychologie ont de meilleures chances de gagner au poker et à d'autres jeux de cartes. Tout comme la plupart des jeunes joueurs de hockey les plus talentueux n'ont aucune chance de se retrouver dans la Ligue nationale, très peu de bons joueurs de cartes peuvent réussir à gagner leur vie au jeu.



Quelles sont tes chances de gagner ?

Tu risques de perdre à court terme et à long terme pour les raisons suivantes :

- Il est impossible de prédire ou de contrôler le **hasard**. Tu n'as aucun contrôle sur les machines à sous, les boules de loterie ou les dés.
- **Chaque résultat est indépendant**. Ce qui s'est passé auparavant n'a aucune influence sur le résultat d'un jeu, présent ou futur. Les jeux de hasard n'ont pas de mémoire : les boules de loterie n'ont aucune idée des numéros sortis précédemment et le dé ne se rappelle pas sur quel côté il est tombé la dernière fois.
- Même dans les jeux qui exigent certaines habiletés (par exemple, le poker, les paris sportifs), l'« **établissement** » (l'exploitant offrant le jeu) a **toujours l'avantage** parce que les jeux sont conçus pour lui rapporter de l'argent.



Que penser de l'industrie du jeu ?

L'industrie du jeu est comme la plupart des autres entreprises. Elle fournit un service (des endroits où jouer) et espère faire le plus d'argent possible.

Le jeu de hasard et d'argent est l'une des plus grandes industries canadiennes de divertissement. Il rapporte plus d'argent que les revenus publicitaires de la télévision et la location de films et que les recettes combinées de la vente de magazines et de livres, des bars, des sports commerciaux, des salles de cinéma et des arts de la scène.

En 2005-2006, les salles et installations de jeu exploitées par le gouvernement au Canada ont rapporté plus de 13 milliards de dollars.



QUELLES SONT LES PROBABILITÉS EN CHIFFRES ?

Tes probabilités de remporter le gros lot au Lotto 6/49 sont d'environ une sur 14 millions.

Voici une analogie intéressante : Suppose que tu dois téléphoner à quelqu'un. Tu sais que la personne habite dans une grande ville canadienne, mais tu ne connais ni son nom, ni son numéro de téléphone, ni le nom de la ville où elle habite. Imagine maintenant 14 bottins téléphoniques des plus grandes villes canadiennes étalés autour de toi. Les yeux bandés, tu choisis l'un des bottins, tu tournes les pages, tu places un doigt à la page où tu te trouves et tu composes le numéro de téléphone le plus près de ton doigt.

Tes probabilités de trouver la bonne personne à ton premier essai sont de une sur 14 millions - les mêmes que tes chances de gagner le gros lot au 6/49.

Les jeux de hasard et d'argent sont-ils légaux ?

Il est légal d'inviter des amis pour faire une partie de poker, mais c'est illégal si tu gardes une portion de l'argent misé.

Il est légal d'organiser une cagnotte (« pool ») de 10 personnes ou moins sur les résultats d'un événement sportif, mais illégal de garder une partie de chaque pari pour faire un profit.

Si les paris privés entre des personnes sont légaux (par exemple, un pari entre deux amis amateurs de hockey), le même type de pari auprès d'un bookmaker serait illégal.



Info scoop

En Ontario, tu dois avoir au moins 18 ans pour pouvoir acheter un billet de loterie ou faire un pari Proline.

Un jeune qui n'a pas atteint l'âge nécessaire ne peut pas réclamer son prix.

Info scoop

Tu dois avoir au moins 19 ans pour pouvoir entrer dans un casino.



LE SAVAIS-TU ?

Tricher à un jeu de hasard et d'argent constitue un acte criminel.



Comment réduire mes risques ?

TOUS LES TYPES DE JEU COMPORTENT DES RISQUES. SI TU CHOISIS DE JOUER, IL Y A DIFFÉRENTES FAÇONS DE LIMITER CES RISQUES :



FIXE-TOI UNE LIMITE DE TEMPS ET D'ARGENT. DÉPENSE SEULEMENT L'ARGENT QUE TU PEUX TE PERMETTRE DE PERDRE. LORSQUE TU AS ÉPUISÉ TON BUDGET, OU LE TEMPS QUE TU T'ÉTAIS ALLOUÉ, ARRÊTE DE JOUER ! N'ESSAIE PAS DE RÉGAGNER L'ARGENT PERDU.



ASSURE-TOI DE BIEN COMPRENDRE LES PROBABILITÉS. L'ÉTABLISSEMENT A TOUJOURS L'AVANTAGE ; IL Y A DE FORTES PROBABILITÉS QUE TU PERDES.

TIENS UN JOURNAL DU TEMPS QUE TU CONSACRES AU JEU, DE TES GAINS ET DE TES PERTES. ON EST TROP SOUVENT PORTÉ À SE SOUVENIR UNIQUEMENT DES GAINS ! UN JOURNAL T'AIDERA À SUIVRE TES PERTES ET À VOIR SI TU DÉPENSES TROP.



SOIS CONSCIENT DE TES FACTEURS DE RISQUE. ÉVITE DE JOUER SI TU TE SENS TRISTE, ABATTU, SEUL, ANXIEUX OU EN COLÈRE PARCE QUE TU ES ALORS PLUS PORTÉ À TE LAISSER ALLER ET À TROP DÉPENSER. ACCOMPAGNER LE JEU DE HASARD ET D'ARGENT D'ALCOOL OU D'AUTRES DROGUES PEUT AUSSI T'ENTRAÎNER À DÉPENSER TROP D'ARGENT.



SOIS ATTENTIF AUX PRÉOCCUPATIONS DE TON ENTOURAGE. S'IL Y A DES GENS QUI S'INQUIÈTENT DE TES HABITUDES DE JEU, ÉCOUTE-LES ! ILS ONT PEUT-ÊTRE OBSERVÉ QUELQUE CHOSE QUE TU REFUSES DE VOIR.



CONSIDÈRE LE JEU COMME UN DIVERTISSEMENT, PAS COMME UN MOYEN DE FAIRE DE L'ARGENT : JOUE, TOUT EN SACHANT QUE TU ES PRATIQUEMENT CERTAIN DE PERDRE.



Pour de plus amples renseignements sur des questions de toxicomanie et de santé mentale ou pour obtenir un exemplaire de cette ressource, veuillez vous adresser au Centre de renseignements McLaughlin de CAMH :
Sans frais en Ontario :
1 800 463-6273
À Toronto : **416 595-6111**

Il se peut que cette publication soit disponible dans d'autres formats. Pour tout renseignement sur les supports de substitution, pour commander des exemplaires en quantité de cette ressource ou pour commander d'autres publications de CAMH, veuillez vous adresser au service Ventes et distribution :
Sans frais : **1 800 661-1111**
À Toronto : **416 595-6059**

Courriel : publications@camh.net

Boutique en ligne :
<http://store.camh.net>

Pour faire un don, veuillez vous adresser à la Fondation de CAMH :
Tél. : **416 979-6909**

Courriel : foundation@camh.net

Si vous avez des questions à poser ou des préoccupations ou des éloges à formuler au sujet des services offerts par CAMH, adressez-vous au Service des relations avec les clients au :
416 535-8501, poste 2028 ou 2078.

Site Web : www.camh.net

Copyright © 2010
Centre de toxicomanie et de santé mentale

ISBN
978-1-77052-278-7
(version imprimée)
978-1-77052-279-4 (PDF)
978-1-77052-280-0 (HTML)
978-1-77052-281-7
(version électronique)

Illustrations de Craig Terlson

Available in English.

Remarque : Les termes de genre masculin utilisés pour désigner des personnes englobent à la fois les femmes et les hommes. L'usage exclusif du masculin ne vise qu'à alléger le texte.

ADOpte UN MODE DE VIE ÉQUILIBRÉ. NE MISE PAS TOUT SUR LE JEU ; PRATIQUE D'AUTRES ACTIVITÉS AMUSANTES ET ENRICHISSANTES.



Où trouver de l'aide ?

Si toi, un ami ou un membre de ta famille avez un problème lié au jeu, il existe de l'aide. Il faut en discuter avec quelqu'un de confiance, comme un médecin, un enseignant, une infirmière ou un conseiller en orientation professionnelle ou en toxicomanie. Il est aussi possible de s'adresser à un centre d'aide aux joueurs problématiques ou à un groupe d'entraide (voir dans les Pages jaunes, la section Toxicomanie-Centre d'information et de traitement). Voici d'autres endroits où trouver de l'aide :

- Service du jeu problématique de CAMH, au **1 888 647-4414**
- Services cliniques et éducatifs aux adolescents (SCEA) de CAMH, au **416 535-8501**, poste 1730
- Site Web sur le jeu problématique de CAMH, au www.problemgambling.ca
- Ligne ontarienne d'aide sur le jeu problématique, au **1 888 230-3505**
- Jeunesse J'écoute, au **1 800 668-6868**

